

Como Limpiar Grafitis-Pintadas

Superficies Porosas



Limpeza de grafitis/pintadas en superficies POROSAS:

El Objetivo es limpiar grafitis con productos Biodegradables, para no contaminar el medio ambiente

- 1.-PRODUCTOS: Utilizar decapante en GEL:
 - a.-**ECODECAGRAFI**, decapante biodegradable, para pinturas base agua
 - b.-**DECAGRAFI-9**, decapante ácido, para pinturas base solvente

Aplicar el producto con brocha gruesa y ver que tarda en actuar, entre 10-25 min. Ir removiendo el producto con la brocha para ir viendo como actúa. Según que tipo de superficie y pintura, utilizaremos uno u otro. Retirar grafiti y producto con agua a presión, funciona mejor con agua caliente.

- 2.-Si quedan sombras utilizar:
DECASOMBRAS (50) biodegradable

Aplicar el producto con brocha gruesa y ver que tarda en actuar, entre 10-25 min. Retirar el producto con agua a presión. (cuidado con las salpicaduras del producto)

- REPETIR ESTE PROCESO DE 1 Y 2, si es necesario.
Siempre necesitaremos agua a presión, mejor si es caliente.

- 3.-Si después de hacer 1 y 2, y repetir la operación dos veces aún quedan sombras, por ejemplo en paredes blancas o Mármoles utilizar:

DECAMARBRE (51) biodegradable

Es una pasta que se utiliza a modo de oposito, cubrir con plástico negro, encintar y dejar 48-72 horas, retirar con agua a presión

- 4.- En casos de superficie porosa muy difíciles o que ya se ha intentado sacar grafitis con anterioridad, se puede utilizar **PROCONS F**, que es un limpiador ácido, para abrir el poro de la superficie.

COMENTARIOS:

Quitar grafitis no es una ciencia exacta, hay muchos condicionantes que nos pueden afectar y afectar al tiempo y productos a utilizar.

CADA SPRAY CADA ROTULADOR TIENE SU COMPOSICION - AGUA SOLVENTES- I SE COMPORTAN DE DIFERENTE MANERA AL SER ELIMINADOS, INFLUYEN LA RESINA, EL PIGMENTO, EL COLOR DEL PIGMENTO (NO TODOS LOS PIGMENTOS SE LIMPIAN CON LA MISMA FACILIDAD

EL DISOLVENTE QUE CONTIENE EL SPRAY O EL ROTULADOR, TAMBIEN INFLUYE SI ES EL INICIO O EL FINAL DEL BOTE DE SPRAY.

